



# TREASURE QUEST

## INGENIKUS™ leadership Treasure Quest

**Wirksame Führung führt zu besseren Resultaten. Das ist allgemein anerkannt. Allerdings wird Führung meist mystifiziert. Doch Führung ist lernbar.**



### ÜBERBLICK

Treasure Quest ist ein Management Game, das konzipiert wurde, um Führung für Zielgruppen unterschiedlicher Führungsstufen erlebbar und reflektierbar zu machen. Das interaktive Spiel kann als selbständige Anwendung oder im Rahmen von Management Workshops in Unternehmen und in Unterrichtseinheiten von Hochschulprogrammen eingesetzt werden.

### KURZBESCHREIBUNG

Die Teilnehmenden sind Mitglieder eines Projektteams, das mit der Aufgabe betraut ist, die Schätze der legendären Elementartempel zu bergen. Dabei stehen die Teams gegenseitig in direkter Konkurrenz um die Bergung der wertvollsten Schätze in den Tempeln. Ein Team wird von einer Expeditionsleitung geführt, der eine Handvoll Archäologen zugeteilt sind, die wiederum für die Ausgrabungen in den Tempeln zuständig sind. Dabei müssen gemeinsame Ziele gesetzt und kommuniziert, Aufgaben verteilt, Ressourcen alloziert, Leistungen überprüft und Menschen motivierend gefordert und gefördert werden. Unter realitätsnahen Bedingungen entscheidet die Führung massgeblich über den Erfolg.

### LERNZIELE

Das Management Game wurde in Anlehnung an ein pragmatisches Modell „Führungsrad“ Management als Beruf: Grundsätze, Aufgaben und Werkzeuge wirksamer Führung“ konzipiert. Es lässt Teilnehmende Führung anwenden, vermittelt die Grundsätze wirksamer Führung und ermöglicht eine gezielte Reflektion auf gewünschtes Führungsverhalten. Somit erhalten Teilnehmende einen Gradmesser, über ihre Führungsfähigkeiten ebenso wie über ihre persönliche Führungseinstellung und lernen die zentralen Erfolgsfaktoren von Führung besser kennen.

Je nach Zielgruppe und Lernschwerpunkt haben die Teilnehmenden ...

- an Klarheit gewonnen, was Führung ausmacht.
- erkannt, welche wesentlichen Aufgaben und Werkzeuge an eine Führungskraft gestellt werden.
- Erfahrungen in einer Führungsfunktion gemacht.
- ein hohes Bewusstsein für Möglichkeiten und Grenzen von Führung entwickelt.
- ihr eigenes Führungsverhalten in einem Management Game erlebt und zielgerichtet auf den Berufsalltag reflektiert.





© 2010 game solution  
Alle Rechte vorbehalten

## ZIELPUBLIKUM

- Führungsnachwuchskräfte
- Teamleiter
- Bereichsleiter/Standortleiter/Manager
- Divisionsleiter
- Studierende an Fachhochschulen und Universitäten im Rahmen des Themas Führung/Leadership/ Management

## DAUER & GRUPPENGROSSEN

- Workshops ab 12 Teilnehmenden
- Als Anwendung oder als Inputprogramm für Workshops, Meetings, Konferenzen/Events oder Unterrichtsprogramme
- Dauer: flexibel ausgestaltbar zwischen 3-8 Stunden

## ANWENDUNG

Das Management Game kann als Themeninput, Assessment oder Förderprogramm eingesetzt werden - entweder als eigenständiger halbtägiger Management Game Workshop oder als interaktive Anwendung in Rahmen eines bestehenden Tagesprogramms. Dabei wird das Management Game - zeitlich flexibel - implementiert, um die Teilnehmenden Führung erleben zu lassen. Anschliessend werden die Grundsätze wirksamer Führung vorgestellt und in einer Reflektion im Team und Plenum die wesentlichen Erkenntnisse erarbeitet, festgehalten und umsetzungsorientiert aufbereitet. Im folgenden Debriefing wird gezielt auf die zentralen Aspekte von Führung eingegangen und Lessons Learned vertieft.

## SPRACHEN

- Deutsch
- Englisch

